

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  
ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ РАДІОЕЛЕКТРОНІКИ

Кафедра Програмної інженерії

Звіт  
з лабораторної роботи №2  
з дисципліни: «Проектний практикум»  
з теми: «Прототипування із використанням case-засобі»

Виконали:

ст. гр. ПЗПІ-23-2

Ситник Є. С.

Малишкін. А. С.

Краснокутська Ю. Є.

Семьонов. О. О.

Петах С. І.

Перевірили:

ст. викладач кафедри ПІ,

Онищенко К. Г.,

доц. каф. ПІ,

Афанасьєва І. В.,

## 2 ПРОТОТИПУВАННЯ ІЗ ВИКОРИСТАННЯМ CASE-ЗАСОБИ

### 2.1 Мета роботи

Оволодіти технікою опису інтерфейсу користувача. Навчитися використовувати програмне забезпечення для створення інтерактивного прототипу проекту.

### 2.2 Хід роботи

Переглянути прототип проєкту можна за наступним посиланням – <https://www.figma.com/design/gc0RhNRFVDiosJtY8q6eNo/TaskHub?node-id=0-1&t=Ci5rIMELyhWgs83u-1>. Для його створення нами було використано засіб для прототипування Figma.

#### 2.2.1 Сторінка входу

Для користуванням сервісом користувач має увійти в свій обліковий запис, або створити новий, на відповідній сторінці.

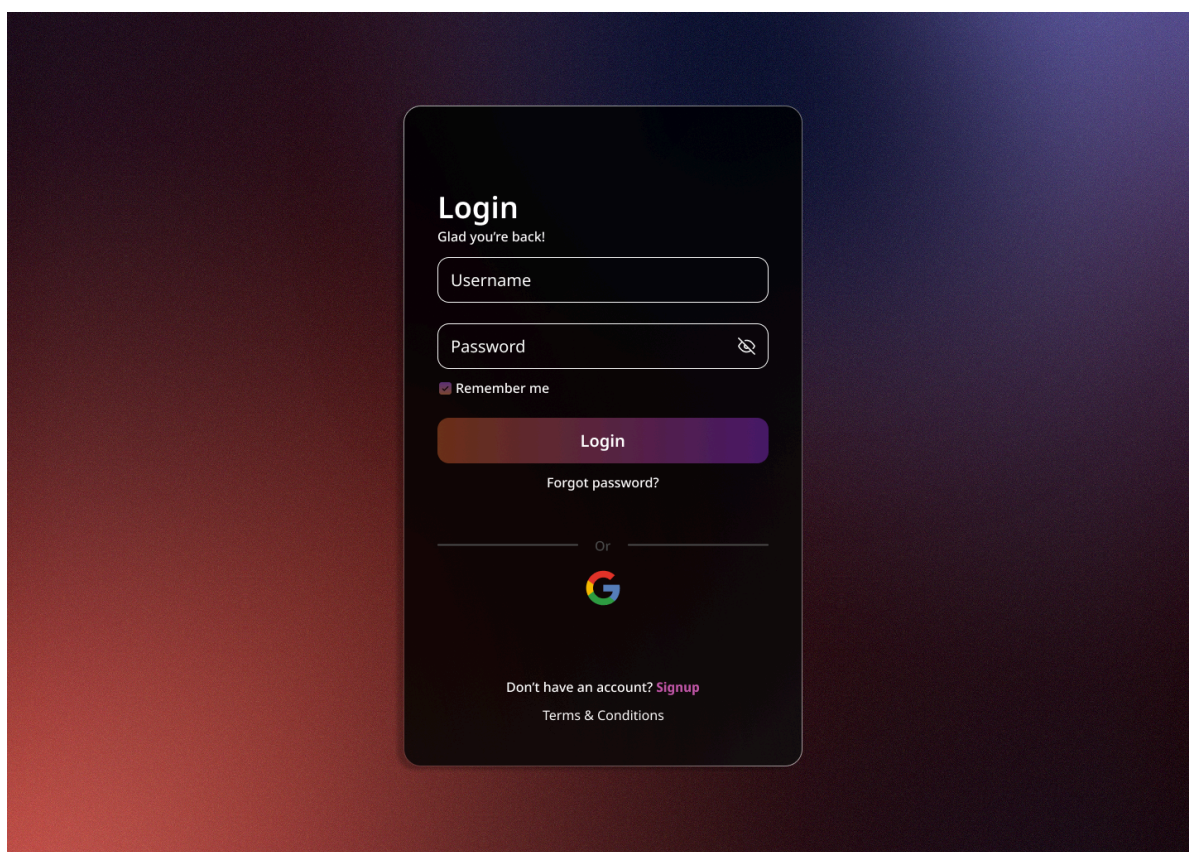
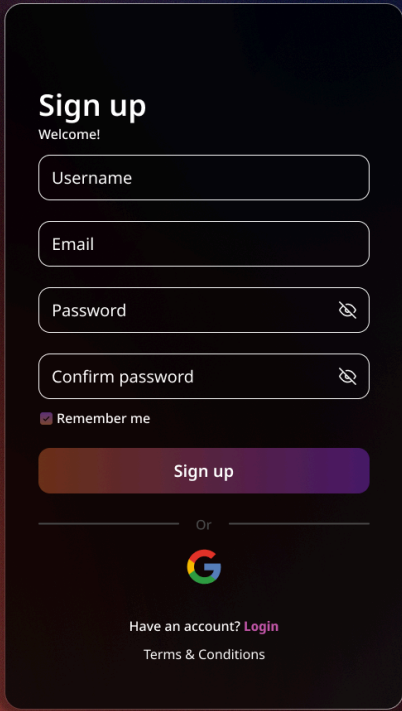



Рисунок 2.1 – Форма авторизації




**Sign up**  
Welcome!

Username

Email


Password 

Confirm password 

☒ Remember me

Sign up

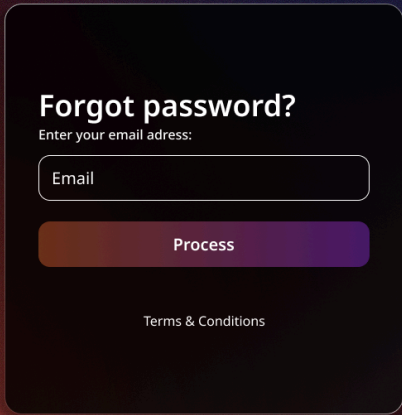
Or



Have an account? [Login](#)

[Terms & Conditions](#)

Рисунок 2.2 – Форма реєстрації



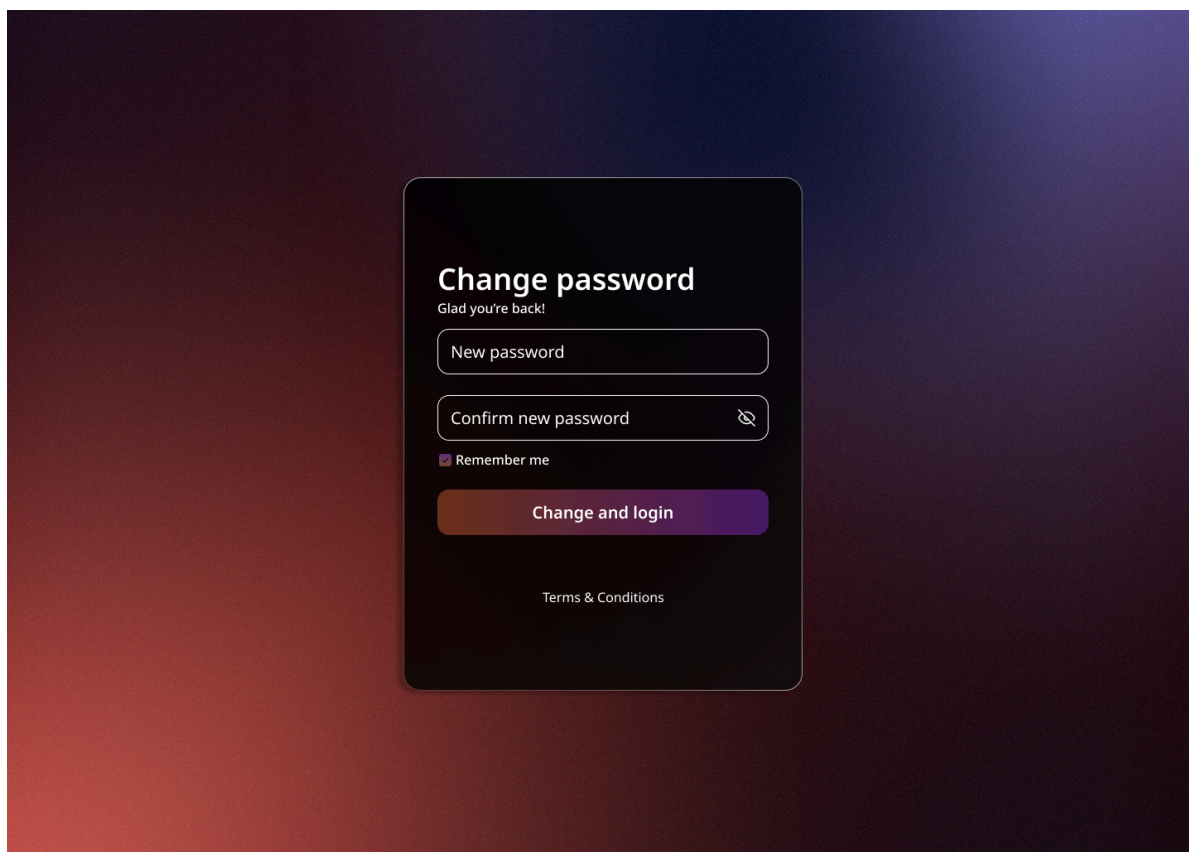
**Forgot password?**  
Enter your email adress:

Email

Process

[Terms & Conditions](#)

Рисунок 2.3 – Форма відновлення пароля



The image shows a 'Change password' form on a dark background with a red-to-purple gradient. The form is a dark rounded rectangle containing the title 'Change password', a welcome message 'Glad you're back!', two input fields for 'New password' and 'Confirm new password' (with a toggle icon), a checked 'Remember me' checkbox, a 'Change and login' button, and a 'Terms & Conditions' link.

**Change password**  
Glad you're back!

New password

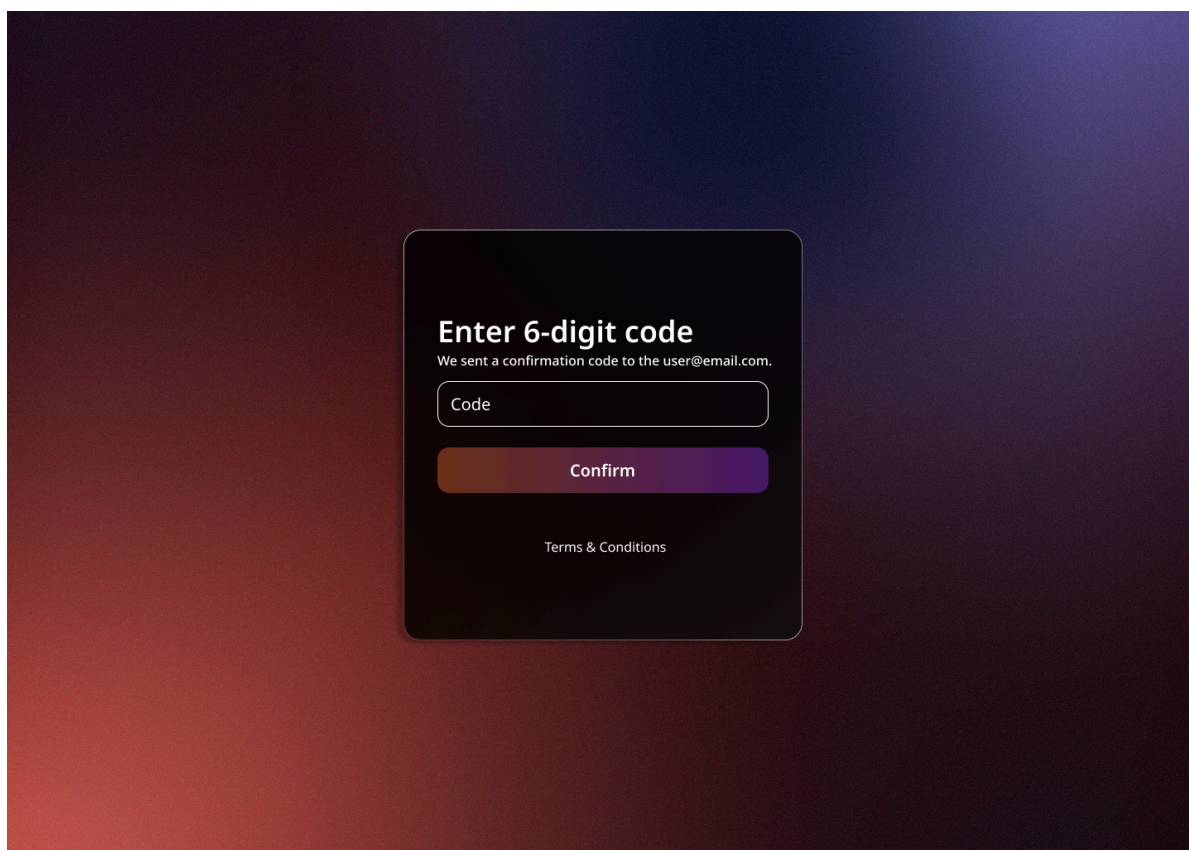
Confirm new password

☒ Remember me

Change and login

[Terms & Conditions](#)

Рисунок 2.4 – Форма зміни пароля



The image shows an 'Enter 6-digit code' form on a dark background with a red-to-purple gradient. The form is a dark rounded rectangle containing the title 'Enter 6-digit code', a message 'We sent a confirmation code to the user@email.com.', an input field for 'Code', a 'Confirm' button, and a 'Terms & Conditions' link.

**Enter 6-digit code**  
We sent a confirmation code to the user@email.com.

Code

Confirm

[Terms & Conditions](#)

Рисунок 2.5 – Форма підтвердження пошти

### 2.2.2 Домашня сторінка

Після авторизації користувач потрапляє на домашню сторінку, де він може переглянути останні оновлення доступних йому завдань та рекомендації, а також має швидкий доступ до своїх завдань. Для навігації на кожній сторінці присутня бічна панель.

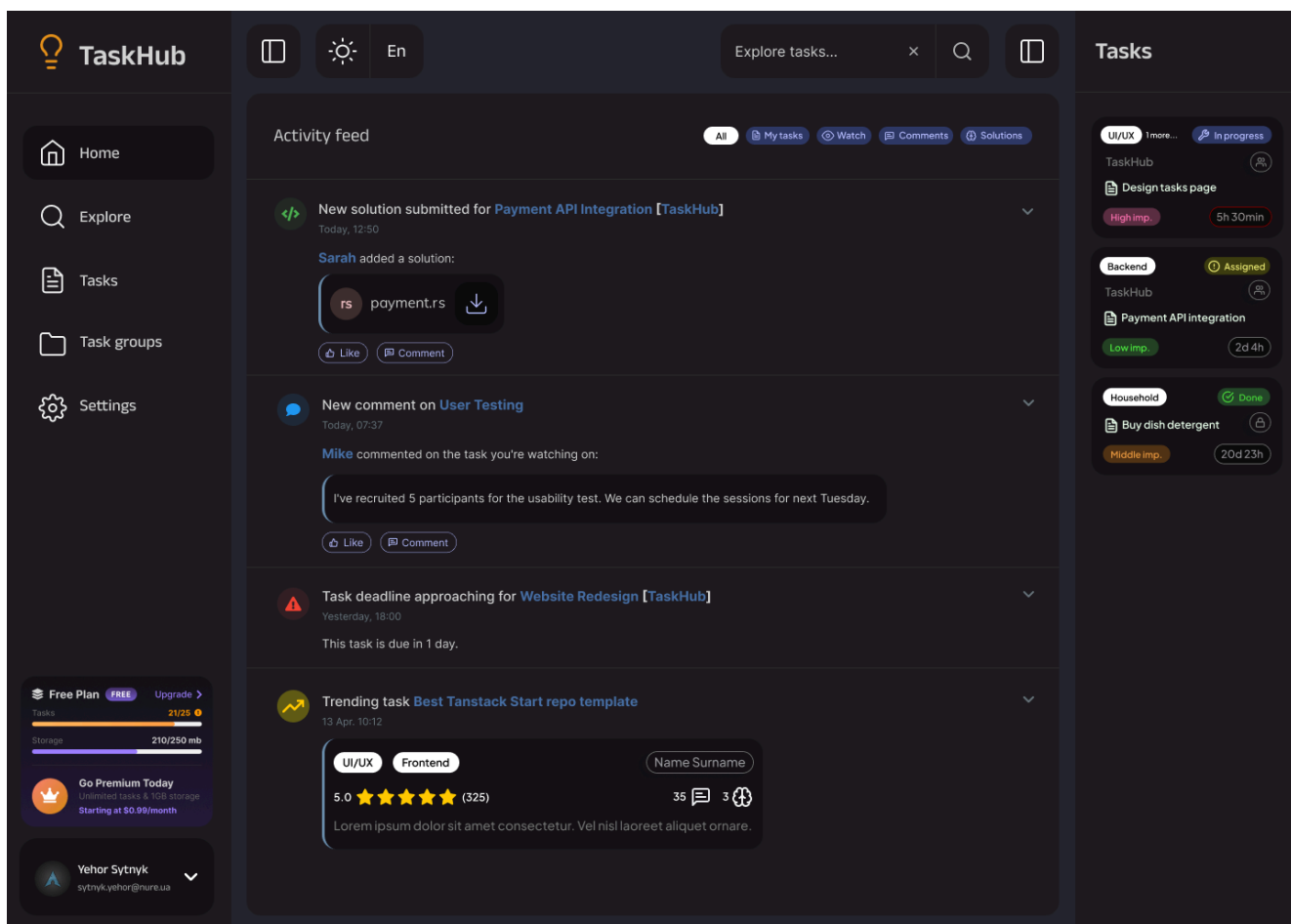


Рисунок 2.6 – Домашня сторінка

### 2.2.3 Сторінка «Explore»

На сторінку «Explore» користувач потрапляє використовуючи панель навігації або пошук. Тут він може легко шукати публічні завдання та групи завдань за ключовими словами.

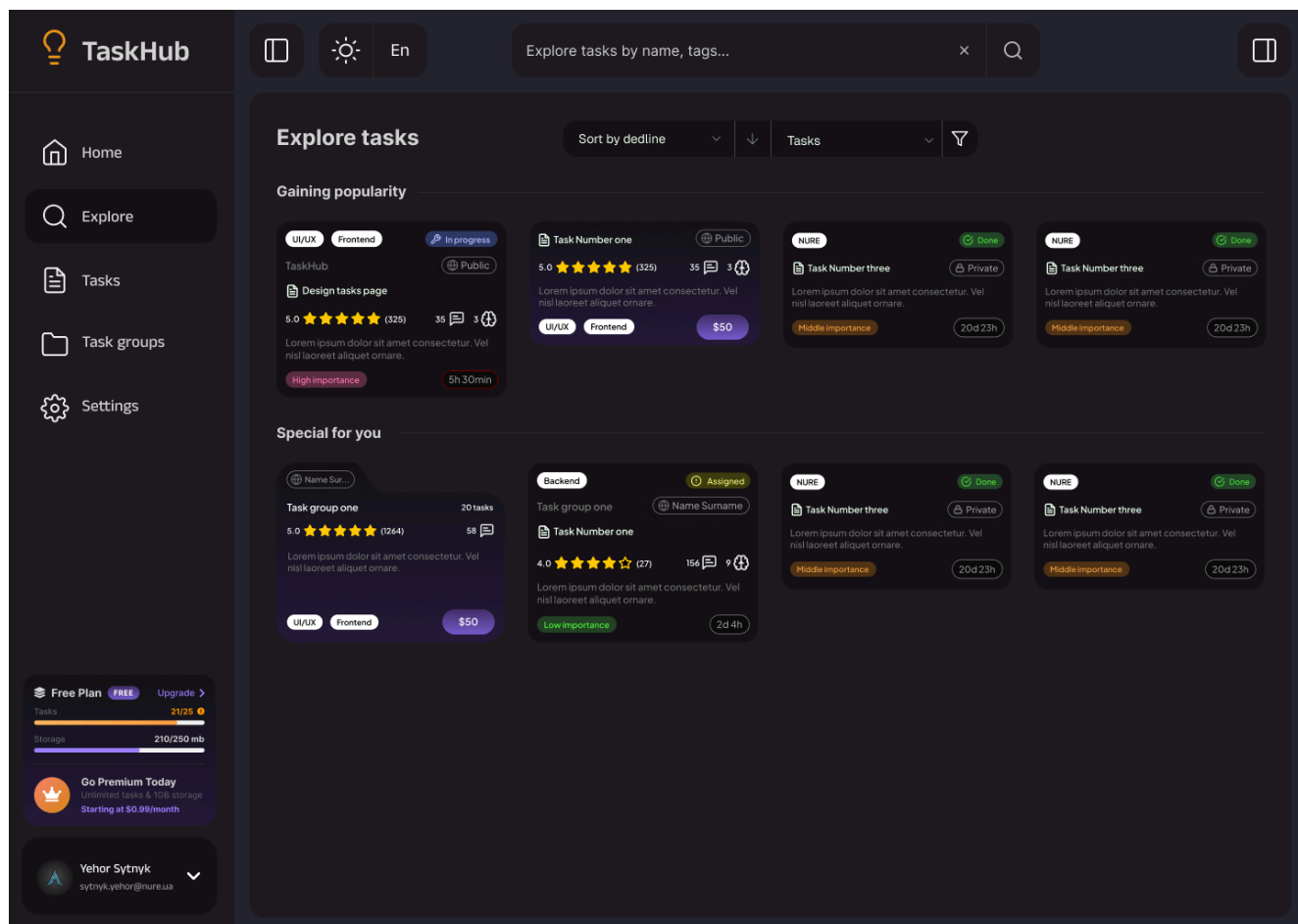


Рисунок 2.7 – Сторінка «Explore»

## 2.2.4 Сторінка «Tasks»

На сторінці «Tasks» користувач має доступ до всіх завдань, які він створив, на які підписався та до яких його додали. Завдання можливо фільтрувати за їх статусом, групами до яких вони належать та категоріями, а також шукати за ключовими словами. На цій же сторінці існує можливість створення нового завдання.

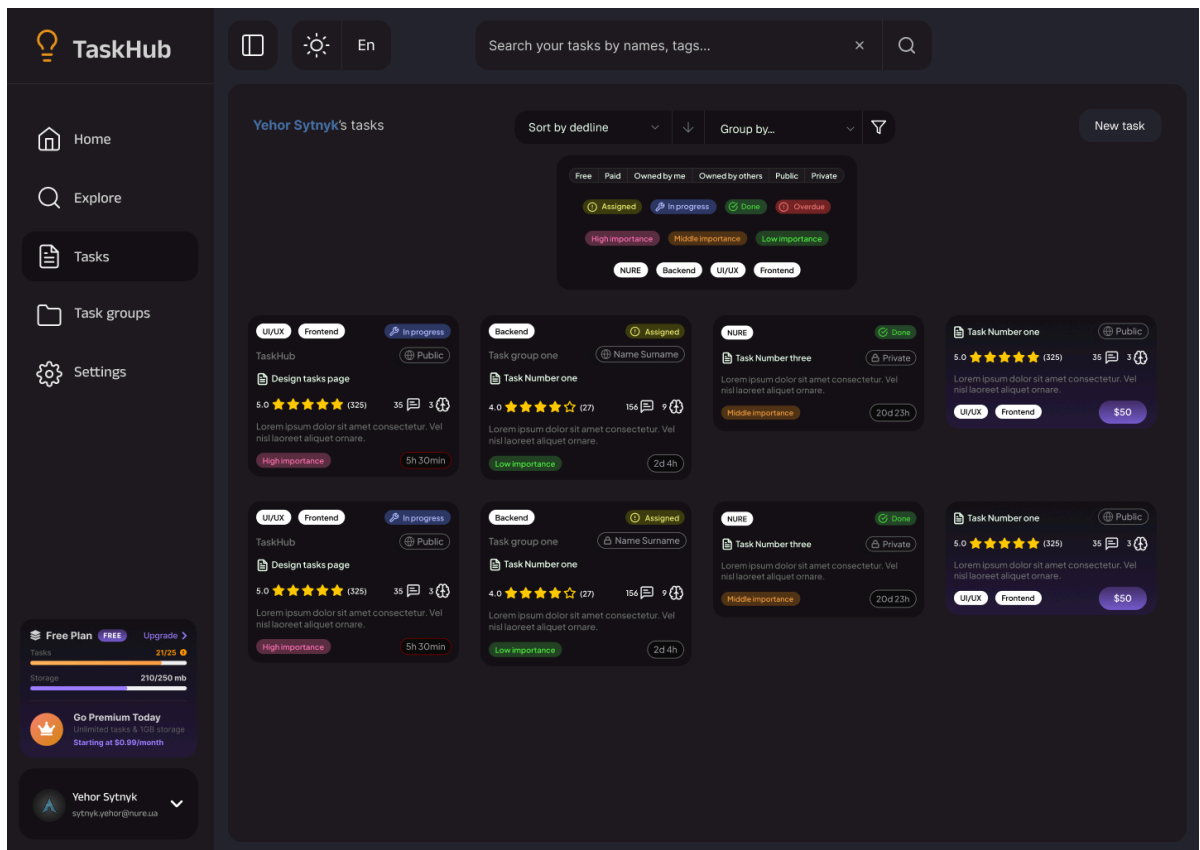


Рисунок 2.8 – Сторінка «Tasks» без застосованих фільтрів

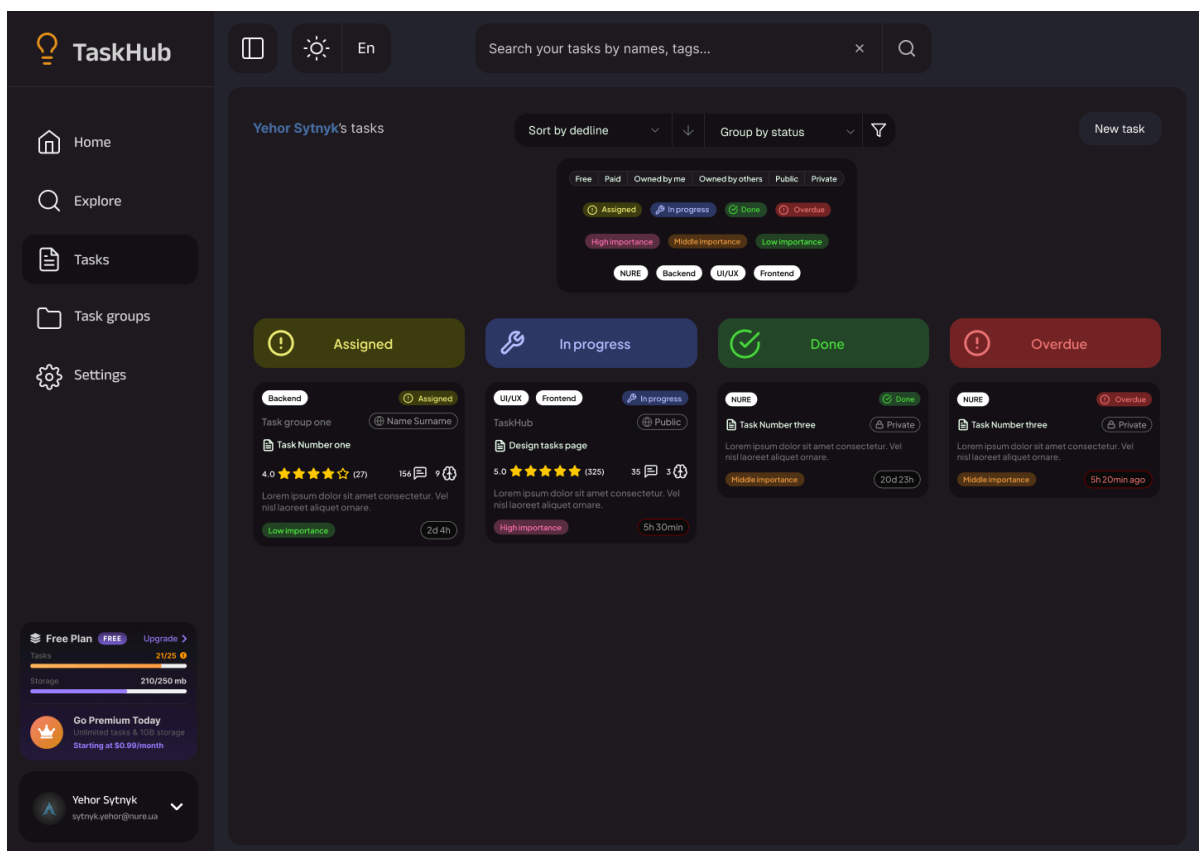


Рисунок 2.9 – Сторінка «Tasks» із фільтрацією за статусом

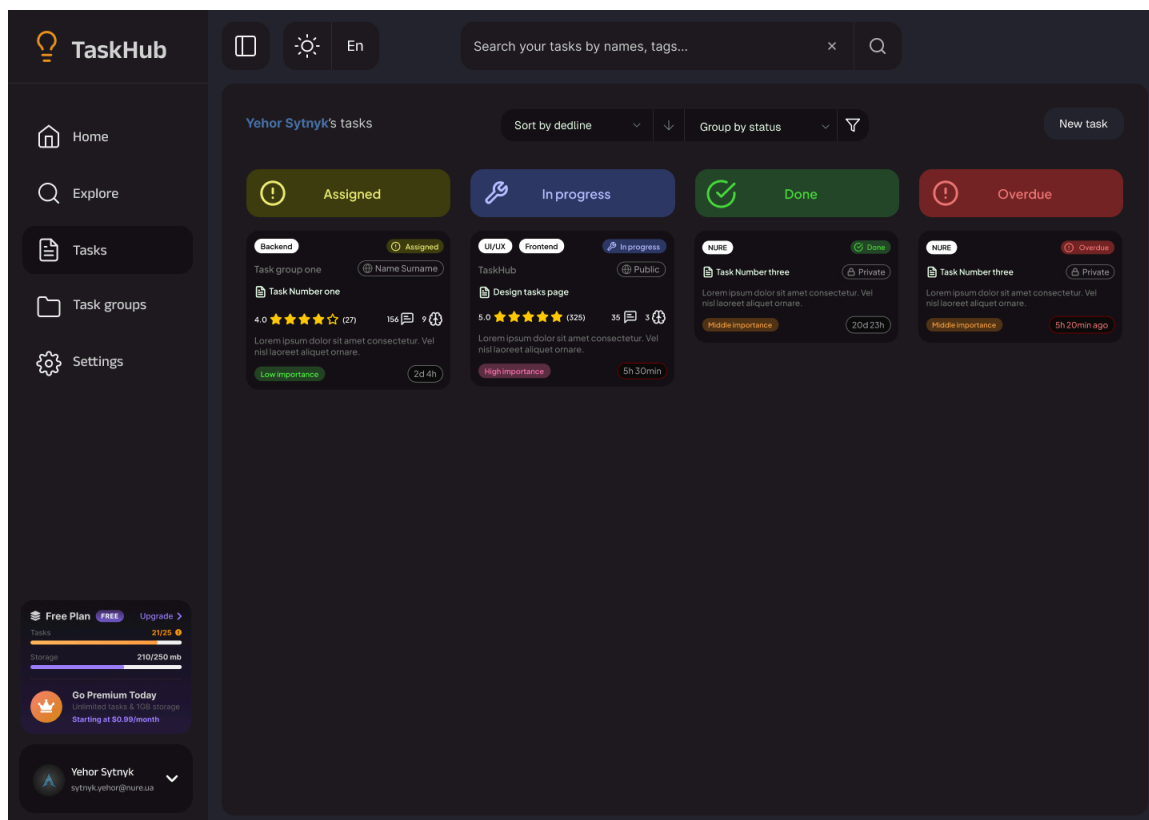


Рисунок 2.10 – Сторінка «Tasks» із фільтрацією за статусом та прихованими фільтрами

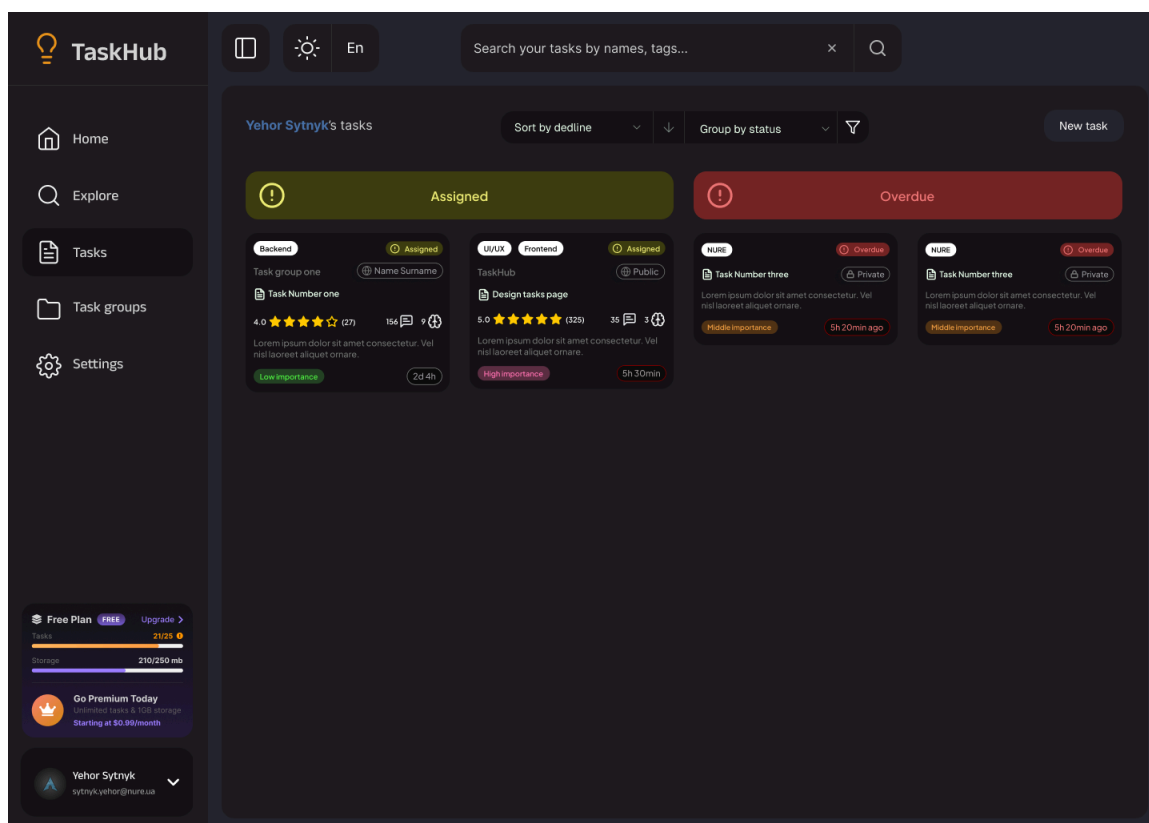


Рисунок 2.11 – Сторінка «Tasks» із фільтрацією за статусом та прихованими фільтрами

## 2.2.5 Сторінка «Task groups»

На сторінці «Task groups» користувач може побачити всі групи завдань, які він створив, на які підписався та до яких його додали. Групи завдань можна фільтрувати так само як завдання.

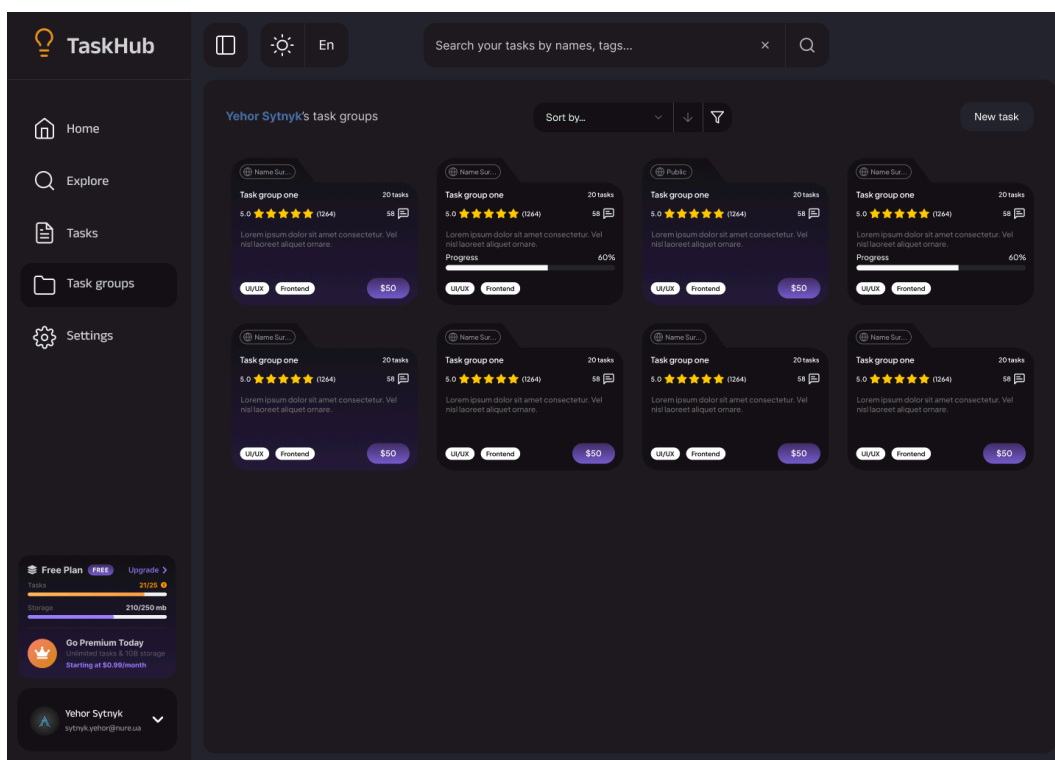


Рисунок 2.12 – Сторінка «Tasks»

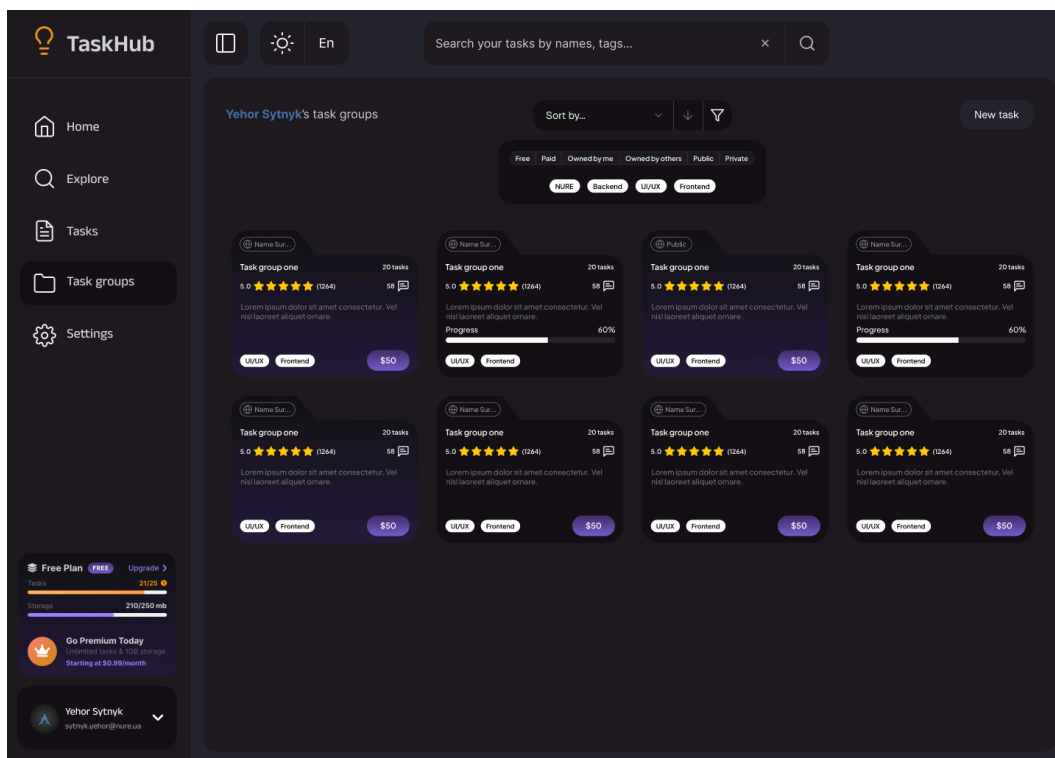


Рисунок 2.13 – Сторінка «Tasks» із фільтрами

## 2.2.6 Сторінка завдання

На сторінці завдання користувач може побачити всю інформацію про завдання, купити його (у випадку із платним завданням), вносити зміни, зберегти до своїх завдань, зробити копію, поставити оцінку та інше.

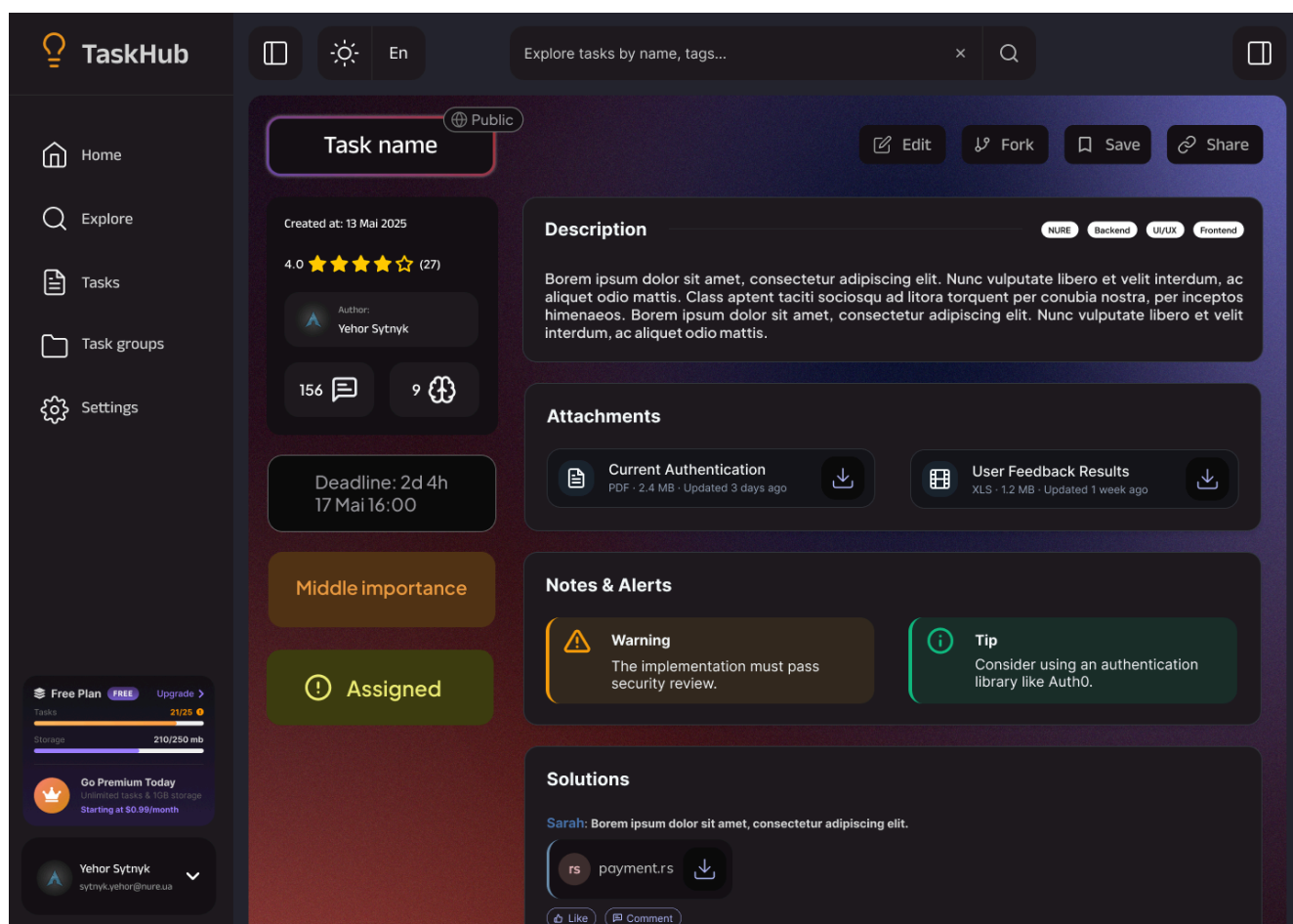


Рисунок 2.14 – Сторінка завдання

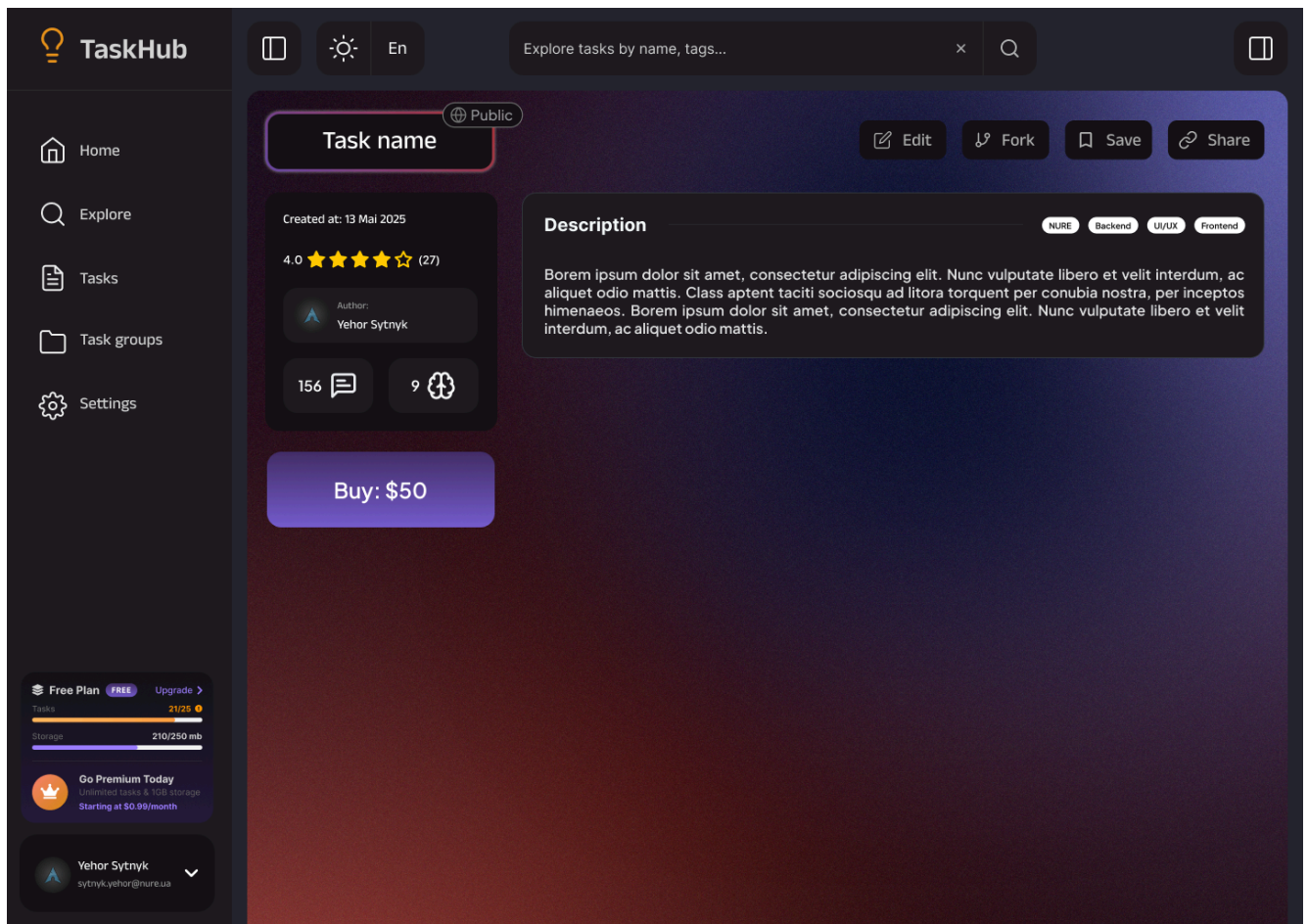


Рисунок 2.15 – Сторінка завдання із платним доступом

### 2.2.7 Сторінка групи завдань

Для сторінки групи завдань справедливо все те саме, що і для сторінки завдання.

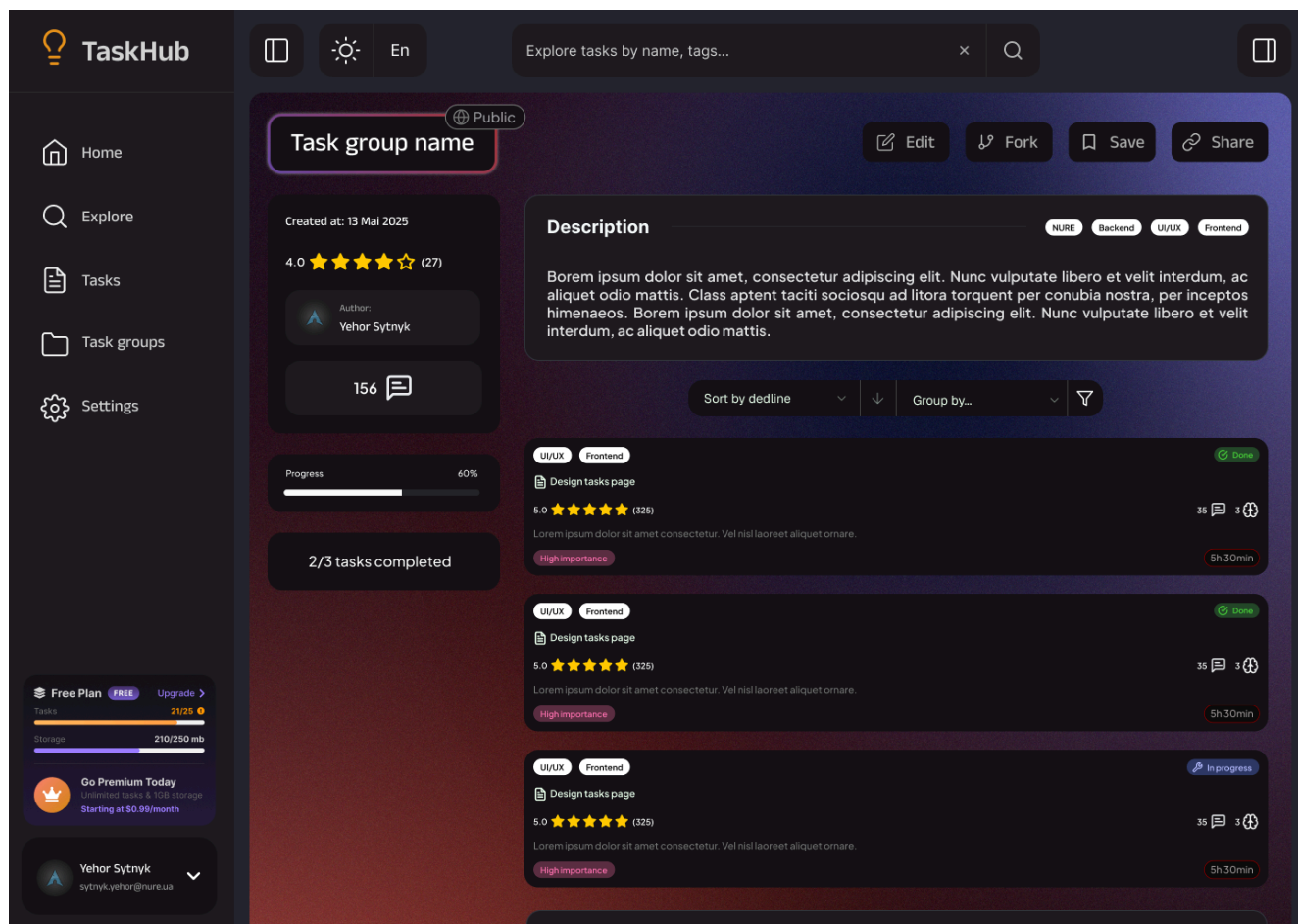


Рисунок 2.16 – Сторінка групи завдань

## 2.2.8 Сторінка користувача

Кожен користувач має особисту сторінку, на якій інші користувачі можуть дізнатись про нього інформацію, як от його завдання, кількість створених ним завдань та груп завдань, а також кількість доданих рішень. Кожен користувач може закріпити деякі завдання та групи завдань на своїй сторінці, щоб відвідувачі в першу чергу бачили їх.

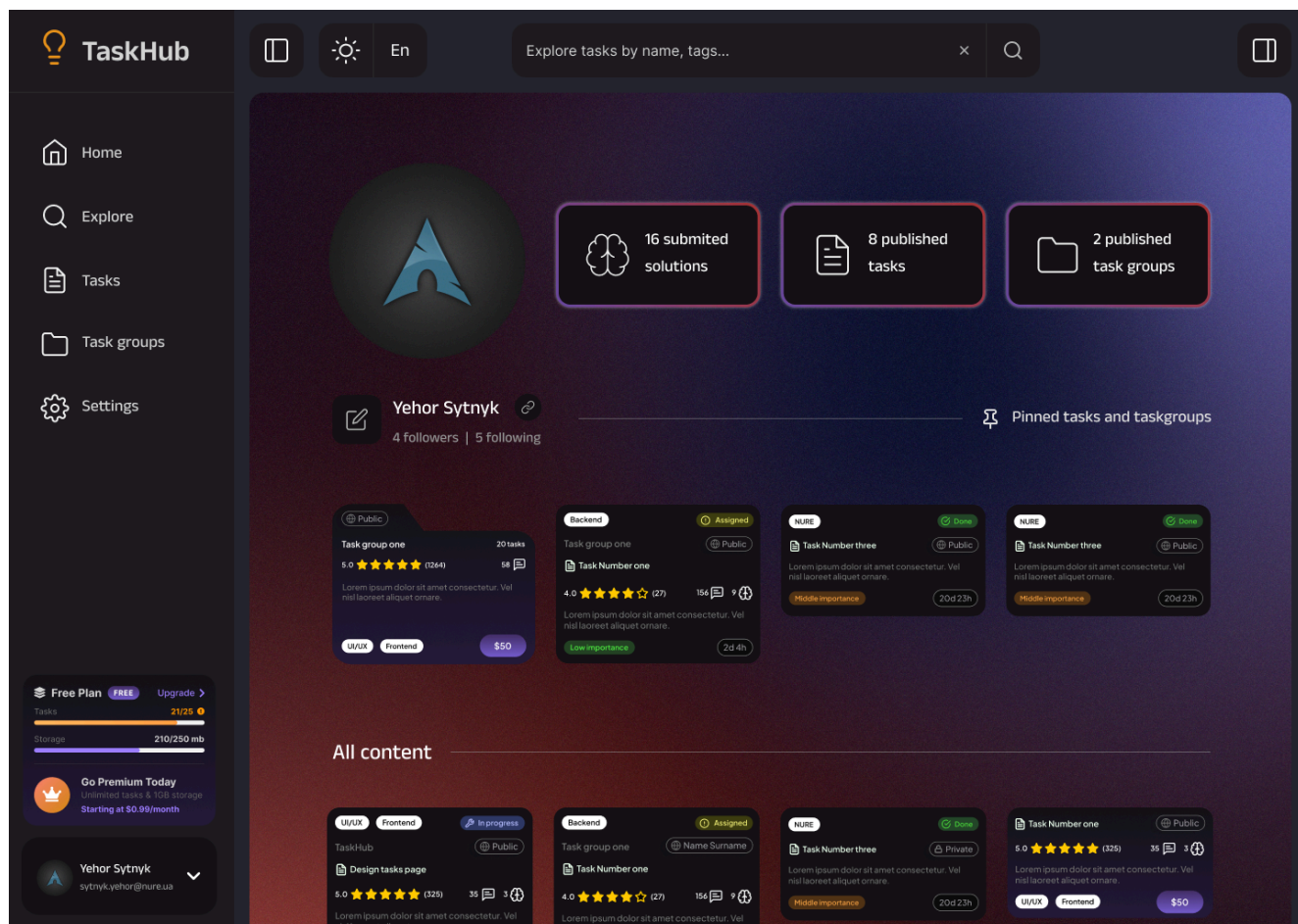


Рисунок 2.17 – Сторінка користувача

## 2.2.9 Панель адміністратора

Користувачі із правами адміністратора мають додаткову сторінку, на якій вони можуть керувати користувачами.

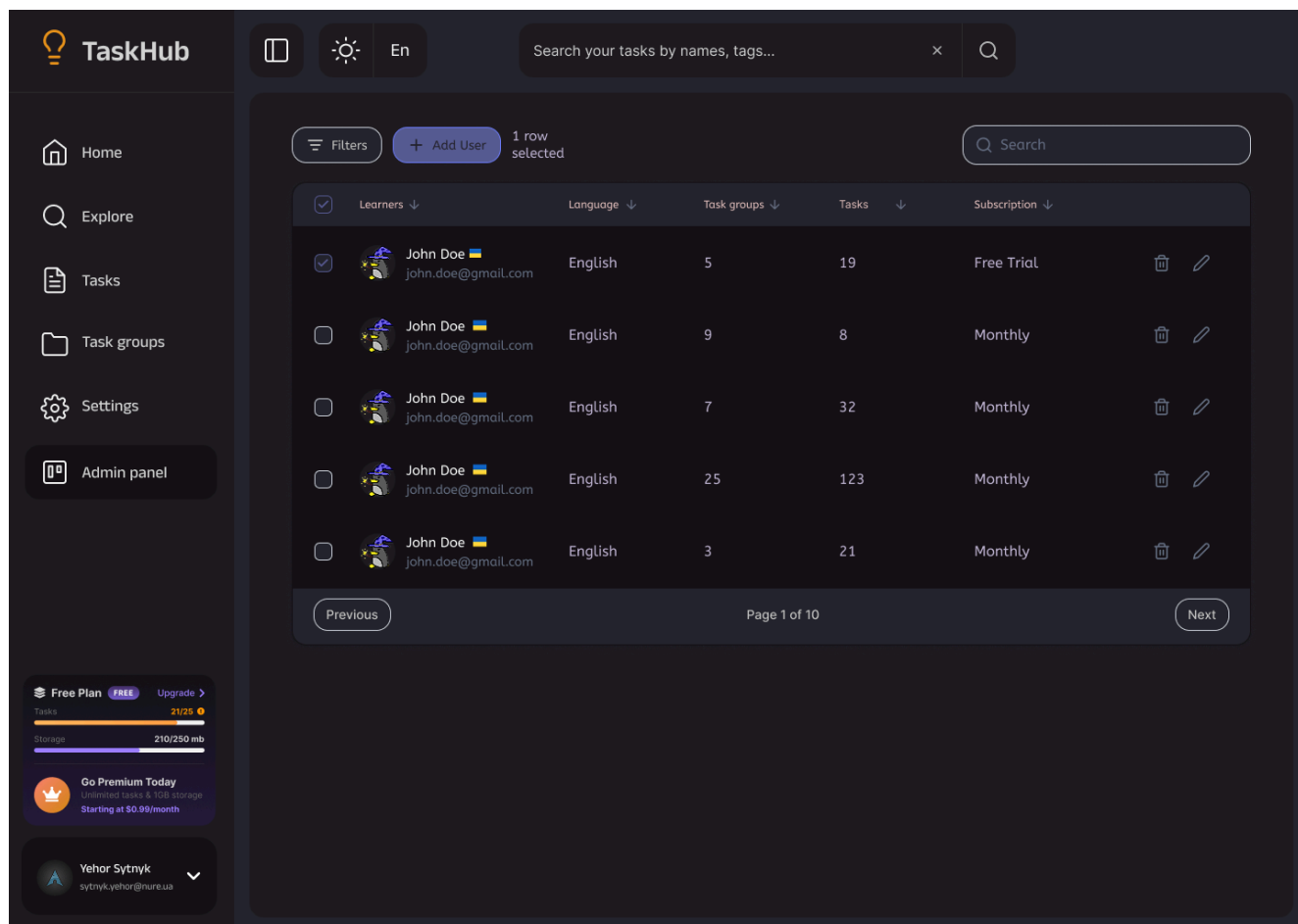


Рисунок 2.18 – Панель адміністратора

### 2.2.10 Інше

На кожній сторінці користувач може за допомогою кнопок, що розташовані на горі, змінити мову та кольорову схему, а також заховати присутні бічні панелі.

На панелі навігації користувач може побачити інформацію про його поточний план використання із залишками ресурсів, що доступні із цим планом.

## 2.3 Висновки

Під час даної лабораторної роботи ми оволоділи технікою опису інтерфейсу користувача, та навчилися використовувати програмне забезпечення для створення інтерактивного прототипу проекту.